

## Paradigmes de Programmation

Johan Brichau

Université catholique de Louvain  
Ingénierie Informatique  
[www.info.ucl.ac.be/~jbrichau](http://www.info.ucl.ac.be/~jbrichau)



Tom Mens

Université de Mons-Hainaut  
Service de Génie Logiciel  
[w3.umh.ac.be/genlog](http://w3.umh.ac.be/genlog)



## Objectifs de ce cours

- se familiariser avec diverse **paradigmes de programmation**
- connaître les **principes fondamentaux de diverse paradigmes**
- **expérience pratique** avec la programmation en *Scheme*
- étudier les **différences principales des paradigmes de programmation**

## Objectifs de ce cours

© Tom Mens, Johan Brichau, 2007

3

- pouvoir développer des programmes en *Scheme*
- en utilisant diverses *paradigmes*.
- en utilisant de *bonnes pratiques de programmation*
  - abstraction
  - généralité
  - modularité
  - fiabilité
  - performance
  - ...

## Méthode d'examination

© Tom Mens, Johan Brichau, 2007

4

- Examen à *livre ouverte*
- Exercices en *Scheme*
  - *Similaire aux exercices labos*
  - Sans ordinateur
- Questions qui évaluent vos *compréhensions*
  - *des différences entre les paradigmes*
  - *du langage Scheme*